

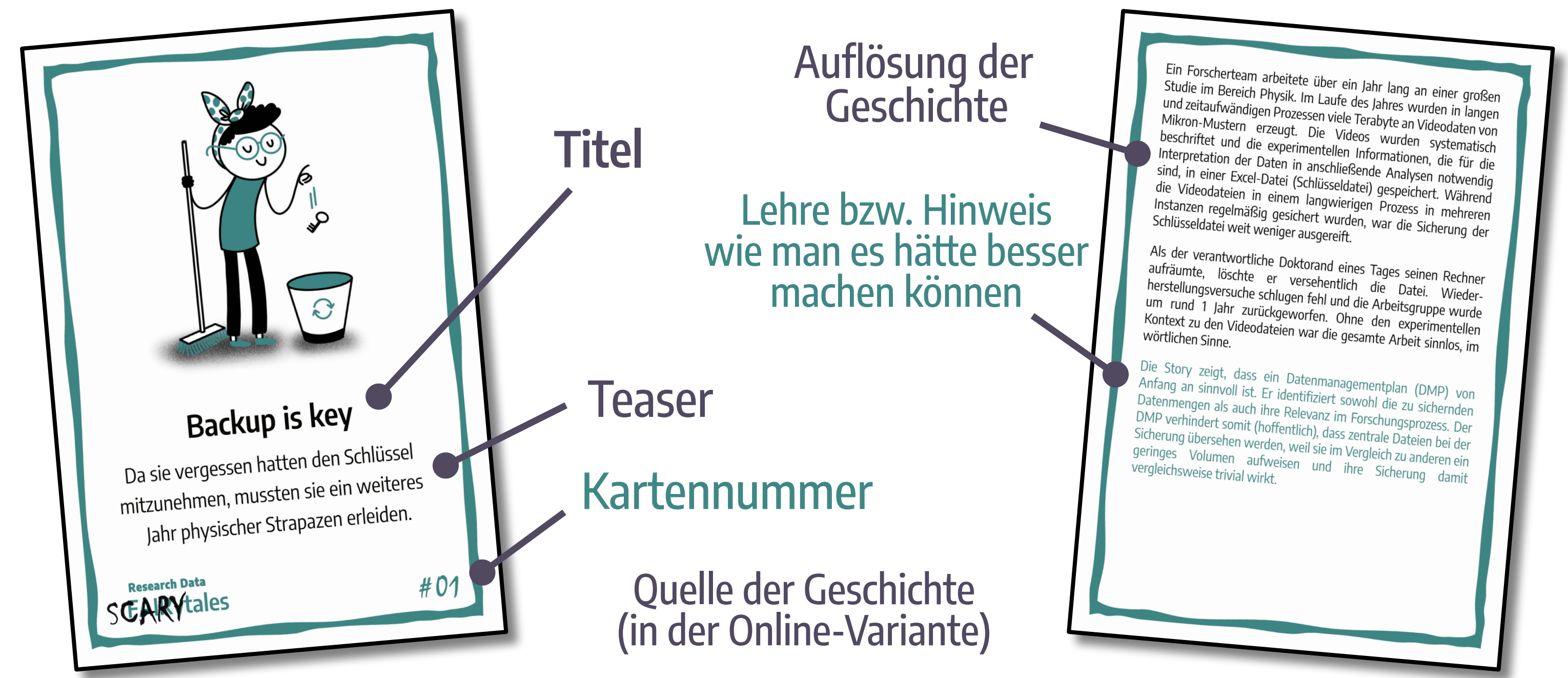
Kollaborative Bearbeitung und Nachnutzung der Research Data Scarytales als Open Educational Resource



🔗 Cora Assmann, 🔗 Nadine Neute, 🔗 Kevin Lang

Das **Thüringer Kompetenznetzwerk Forschungsdatenmanagement** hat angelehnt an das bekannte Kartenspiel "Black Stories" die „**Research Data Scarytales**“ für die Vermittlung von FDM-Kompetenzen entwickelt. Von 2020 bis 2024 wurden sie jeden Herbst zur Data Horror Week erweitert. 2025 ist die Nachnutzung durch die Bereitstellung eines GitHub Repositories nachhaltig verbessert worden.

Jede Research Data Scarytale beschreibt ein Szenario, in dem etwas mit Forschungsdaten schief geht. Ziel des Spiels ist es, anhand eines Teasers und eines Bildes zu erraten, was genau passiert ist. Die realistischen Worst Case Beispiele schaffen eine Motivation für gutes FDM.



Gamification

Spielender Einsatz in Workshops

Rhythmisierung von Workshops nach dem 🔗 **Train-the-Trainer-Konzept**¹

Flipped Classroom Prinzip

- kooperative Lösungsfindung in der Gruppe
- implizite Abfrage von Vorkenntnissen und individuellen Herausforderungen

Umsetzung 🔗 **evidenzbasierter Lern- und Lehrstrategien**²

- 💡 Eigenständige Bearbeitung
- 🐟 Kontext für Informationen
- 🏠 Visualisierung
- 💡 Reproduktion
- 🔄 Wiederholungsmöglichkeiten

¹) Biernacka, K. (2023) Train-the-Trainer-Konzept zum Thema Forschungsdatenmanagement. Zenodo. doi: 10.5281/zenodo.10122153.
²) Weinstein, Y., Sumeracki, M., & Caviglioli, O. (2018). Understanding How We Learn: A Visual Guide (1st ed.). Routledge. <https://doi.org/10.4324/9780203710463>

Kategorisierung

Passende Geschichten für Zielgruppen leichter finden

Nummerierung

#01 - #70

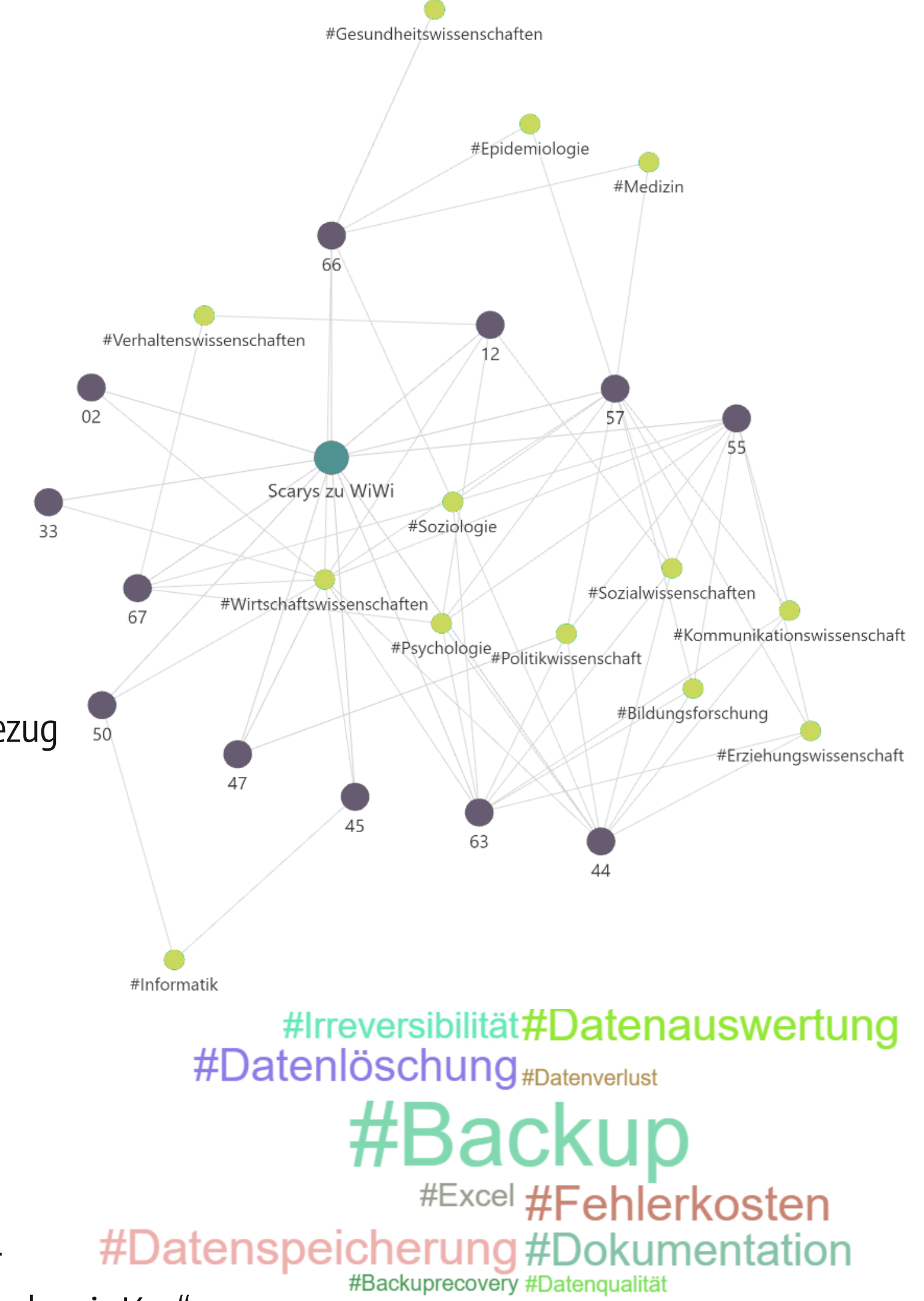
Fachdisziplinen:

orientiert an der DFG-Fächersystematik

Graphdarstellung von Geschichten mit Bezug zu den Wirtschaftswissenschaften

Schlagwörter:

FDM-Begriffe wie u.a. DMP, Backup ~ 230 Schlagwörter



Auszug der Schlagwörter für die Geschichte #01 „Backup is Key“

Community

Nachnutzen und Erweitern der Geschichten

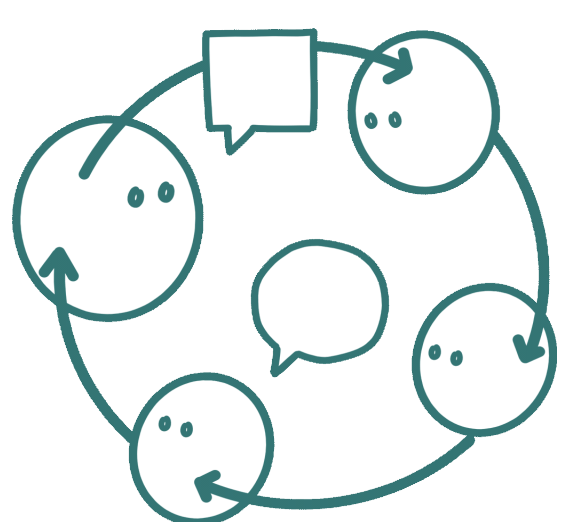


Gitlab Repository

- Verfügbarkeit aller Geschichten mit Scary Tales Texten und Bildern als OER
- Integrierte Filtermöglichkeiten
 - nach Nummern
 - nach Name
 - nach (normierten) FDM-Schlagworten
 - nach Fachdisziplinen
- automatisiertes Erstellen der Spielkarte über GitLab Pipeline
- Klonen des Repositoriums ermöglicht die einfache Adaption für eigene Projekte



Scary Tales on GitHub



Community Aktion

- TKFDM Vorstellung³ des Gitlab Repositoriums

³) Lang, K. (2025, October 29). ScaryGit: ScaryTales jetzt Open-Source. Zenodo. <https://doi.org/10.5281/zenodo.17472502>

Research Data Scary Tales als OER

Nachnutzung von Geschichten und Bildern

TKFDM-Webseite (Aktivitäten > Scary Tales)

- Geschichten mit Bild und Text
- in Deutsch und Englisch
- Online spielen, die Auflösung wird verdeckt angezeigt
- Selbstlernen und Einsatz in Workshops



TKFDM Scary Tales Webseite



10.5281/zenodo.4066679.

Zenodo (TKFDM Community)

- alle Texte der Geschichten und ihre Quellen in Deutsch und Englisch
- Formate: als PDF- und TOML-Datei
- Freie Nachnutzbarkeit durch CCO-Lizenz
- **NEU** Übersichtstabelle mit allen Schlagwörtern und Fachdisziplinen

